



PANEVĖŽIO „SAULĖTEKIO“ PROGIMNAZIJA

NEFORMALIOJO VAIKŲ ŠVIETIMO
BŪRELIŲ
KATALOGAS
2026–2027 m. m.



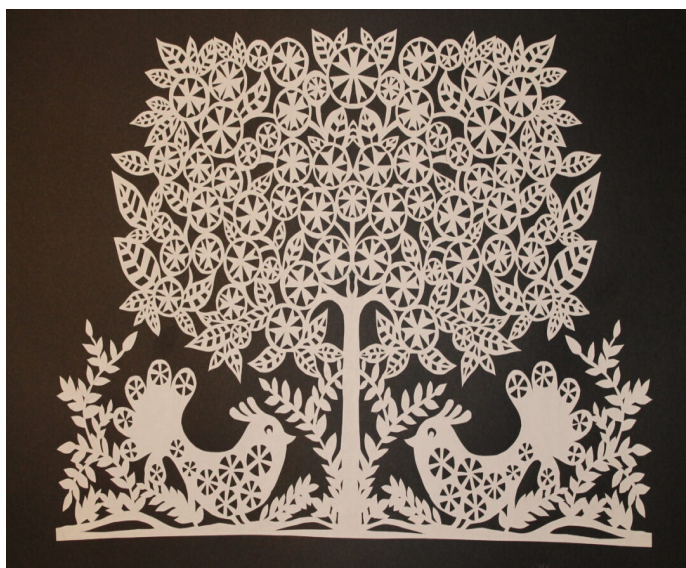
Kontaktinis asmuo:

dr. Rūta Meištė
direktoriaus pavaduotoja ugdymui
el. paštas: rutameiste@gmail.com

**BŪRELIAI
1-4 KLASIŲ
MOKINIAMS**



ETNOKULTŪRA



Būrelis „**Etnokultūra**“ skirtas 1-4 klasių mokiniams, kurie nori pažinti senąsias lietuvių tradicijas, papročius ir žaidimus. Vaikai mokosi liaudies dainų, šokių, pasakų, susipažįsta su tautiniais simboliais ir švenčių papročiais, o veikla vyksta linksmi ir kūrybiškai.

Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Violeta Pudrigailienė

GAMTOS PAŽINIMAS PER FOTOAPARATO OBJEKTIVĄ



Pasaulis vaikų akimis



Būrelis skirtas 1-4 klasių mokiniams suteikti pagrindines fotografijos žinias, ugdyti pažinimo, socialinę, emocinę, sveikos gyvensenos kompetenciją, kūrybiškumo, pilietiškumo, kultūrinę, komunikavimo kompetencijas

- Mokymo metu stebėti aplinkinio pasaulio grožį ir įvairovę, įgyti fotografavimo ir vaizdo komponavimo įgūdžių, praktinių gamtamokslinių žinių, kurios bus naudingos kasdieniniame gyvenime.
- Fotografavimas – puikus gamtos pažinimo būdas. Tokiu būdu žmogus ne tik vaikštinėja po aplinką, bet ir mokosi ją pažinti, o taip pat ir saugoti.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Diana Petrauskienė**

TEATRO STUDIJA „SCENOS DRAUGAI“



Teatro būrelis skirtas 3 klasių mokiniams, siekiant skatinti mokinių dvasinį brendimą, ugdyti pažinimo galias, padėti įgyti teatro kompetencijos pradmenis ir jais pasinaudoti klasės ir mokyklos gyvenime

Užsiėmimų metu mokiniai susipažins su būrelio veikla. Kalbės apie dekoracijas. Jas gamins. Dalyvaus edukacinėse programose. Improvizuos, atliks įtampos atpalaidavimo pratimus. Žais žaidimus.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Živilė Raščiuvienė**

FIRST CLASS LEAGUE



Mėgsti LEGO? Patinka kurti, konstruoti ir atrasti? Prisijunk!

FIRST LEGO League

būrelis skirtas 4 klasių mokiniams, norintiems pažinti technologijų, inžinerijos ir programavimo pasaulį.

Būrelio metu mokiniai:

- konstruos ir programuos LEGO modelius;
- atliks kūrybines ir inžinerines užduotis;
- tyrinės ir ieškos sprendimų įvairioms problemoms;
- mokysis dirbti komandoje ir pristatyti savo idėjas;
- lavins kūrybiškumą, loginį mąstymą ir pasitikėjimą savimi.

Konstruok. Tyrinėk. Kurk. Atrask!

Galbūt būtent tavo idėja taps kitu puikiu FIRST LEGO League sprendimu!

Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Rasa Plėtienė

INFORMACINIŲ
TECHNOLOGIJŲ BŪRELIS

„MAŽIEJI KŪRĖJAI“



Informacinių technologijų būrelis 4 klasių mokiniams

Mėgsti kurti, atrasti ir išbandyti naujas technologijas?
„Mažieji kūrėjai“ - vieta, kur idėjos virsta skaitmeniniais kūriniais!

Būrelio metu mokiniai:

programuos Scratch aplinkoje;
kurs žaidimus, animacijas ir interaktyvias istorijas;
išbandys įvairius skaitmeninio kūrybiškumo įrankius;
kurs piešinius, plakatus ir kitus skaitmeninius darbus;
mokysis spręsti problemas, kūrybiškai mąstyti ir bendradarbiauti.

Čia svarbiausia – kurti, bandyti, atrasti ir nebijoti savo idėjų!
Kurk. Išbandyk. Atrask!

Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Rasa Plėtienė

ROBOTIKA MAŽIESIEMS

Atrask. Konstruok.
Programuok. Kurk ateitį!



Būrelis skirtas pradinio ugdymo (1–4 klasių) mokiniams, kurie nori smagiai susipažinti su robotikos pasauliu, konstruoti, programuoti ir kurti!

Mokymo(si) tikslas – ugdyti mokinių kūrybiškumą, loginį mąstymą, problemų sprendimo gebėjimus, technologinį raštingumą ir smalsumą, taikant praktinę, žaismingą veiklą.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Susipažinti su robotikos pagrindais.
- Konstruoti ir programuoti robotus naudojant vaikams pritaikytas priemones.
- Lavinti loginį mąstymą, kūrybiškumą ir komandinio darbo įgūdžius.
- Spręsti praktines užduotis ir išbandyti savo idėjas.
- Atrasti, kaip technologijos padeda kurti geresnį pasaulį.

Smalsūs
vaikai –
šviesi ateitis!
♥



KONSTRUOJAME



PROGRAMUOJAME



SPRENDŽIAME
IŠŠŪKIUS



KURIAME
KARTU

Susisiekite ir registruokitės
el. laišku TAMO.

Mokytoja
Neringa Misevičiūtė



SPORTINIAI ŽAIDIMAI



Sporto būrelis skirtas 1-4 klasių mokiniams fizinio pajėgumo lavinimui, sveikos gyvensenos ugdymui, įvairių sporto šakų populiarinimui

Vaikai lavins motorinius gebėjimus, mokysis taisyklingų judesių, juos tobulins.

Mokysis bendrauti, suprasti, padėti vienas kitam.

Lavins vaizduotę, susikaupimą ir sprendimų priėmimą.

Mūsų tikslas-laimingi ir fiziškai sveiki vaikai.

Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO.

Fizinio ugdymo mokytoja metodininkė Milda Masilionytė

MATEMATIKA PRAKTIKOJE

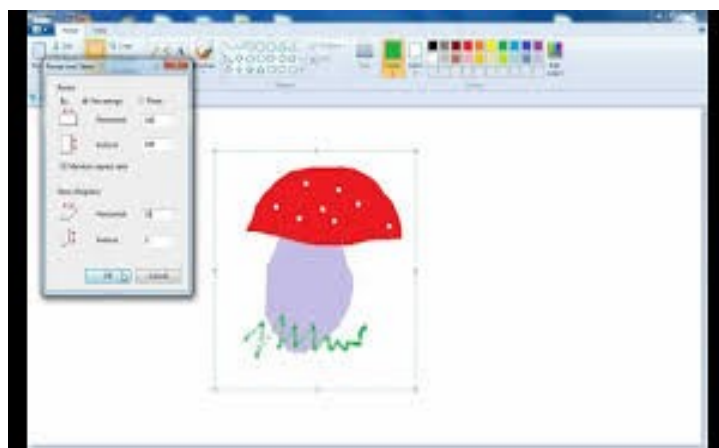
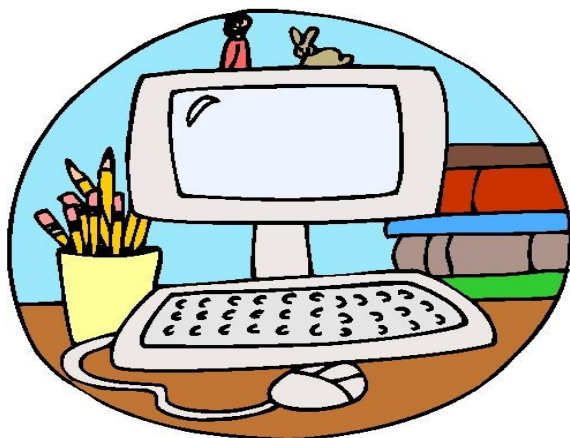


Būrelis skirtas 1 klasės mokiniams įtvirtinti matematikos žinias praktikoje.

- Matematika praktikoje – smagus būrelis, kuriame pirmokai mokosi skaičiuoti, lyginti, matuoti ir spręsti užduotis per žaidimus bei kasdienes situacijas.
- Čia vaikai atranda, kad matematika slypi visur – nuo pirkinų skaičiavimo iki dėlionių ar žaidimų, todėl mokytis tampa įdomu ir lengva.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Pradinio ugdymo vyr. mokytoja Dalia Andrijauskaitė**

INFORMACINIŲ TECHNOLOGIJŲ BŪRELIS „IT SMALSUČIAI“



Informacinių technologijų būrelis skirtas 3 klasių mokiniams siekiant ugdyti informatinį mąstymą ir gebėjimus sumaniai naudotis šiuolaikinėmis skaitmeninėmis technologijomis mokantis įvairių dalykų

Užsiėmimų metu mokiniai sužinos saugaus darbo su kompiuteriu taisykles, susipažins su kompiuterio sandara, įvairiomis programomis, pagrindinėmis kompiuterio funkcijomis, įgis elementarių programavimo žinių ir įgūdžių naudodami Scratch ir kitas programas. Išmoks užrašyti paprasčiausias programavimo komandas, algoritmus. Dirbdami porose ar mažose grupėse, spręs paprastas užduotis kompiuteryje, taip ugdys socialinius ir bendradarbiavimo įgūdžius.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Živilė Raščiuvienė**

DAILĖS STUDIJA „PIEŠTUKAS“



Dailės būrelis skirtas 2 klasių mokiniams

Užsiėmimų metu atliks įdomias tapybos, grafikos bei mišrių technikų užduotis, mokysis drąsiai žvelgti į mus supantį pasaulį ir atspindėti jį įvairiomis dailės raiškos priemonėmis. Įgytas žinias galės panaudoti puošdami savo namų, mokyklos aplinkas.

Pradinio ugdymo mokytoja metodininkė Ingrida Grabauskienė

FUTBOLAS



Kviečiame 1-4 klasių mokinius į FUTBOLO būrelį

- **Profesionalus treneris**, turintis ilgametę patirtį, padės tobulinti įgūdžius.
- **Smagios treniruotės** – kiekviena treniruotė yra sukurta tam, kad būtų įdomi ir naudinga.
- **Draugiškos varžybos** – įgyvendink savo svajonę žaisti tikrose varžybose!
- **Komandinė dvasia** – susirask naujų draugų ir tapk komandos dalimi.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Fizinio ugdymo mokytojas Audrius Šteinas**

DAINAVIMO STUDIJA „DoReMi pasaulis“



Dainavimo studija „DoReMi pasaulis“ kviečia 1-4 klasių mokinius į smagią muzikinę kelionę!

Čia vaikai mokysis dainuoti, lavins balsą, ritmą ir klausą, atras pasitikėjimą savimi bei džiaugsis bendrais pasirodymais. Dainavimo studijoje kiekvienas galės patirti muzikos teikiamą džiaugsmą, susiras draugų ir smagiai praleis laiką.

Ateik į „DoReMi pasaulį“ – laukia muzika, draugystė ir nuotyčiai!

Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO arba 72 (muzikos) kabinete.

Muzikos mokytoja Indrė Zaikauskienė

INFORMATIKA IR AŠ

*Kuriu. Tyrinėju. Mokausi.
Atrandu!*



Būrelis skirtas 3 klasės mokiniams, kurie nori atrasti skaitmeninį pasaulį, išmokti naudotis technologijomis ir patys kurti!

Mokymo(si) tikslas – ugdyti mokinių skaitmenines kompetencijas, kūrybiškumą ir problemų sprendimo gebėjimus, taikant informacines technologijas realiose situacijose.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Mokyti programuoti ir kurti skaitmeninius projektus.
- Lavinti loginį mąstymą, kūrybiškumą ir iniciatyvumą.
- Išmokti saugiai ir atsakingai naudotis technologijomis.
- Kurti žaidimus, animacijas, dizaino darbus ir kitus įdomius projektus.
- Pažinti dirbtinio intelekto galimybes ir jų taikymą.

*Daugiau
nei pamokos –
tikros
galimybės!*



PROGRAMUOJAME



KURIAME



TYRINĖJAME



AUGAME
KARTU

Susisiekiite ir registruokitės
el. laišku TAMO.

Mokytoja
D. Ragažinskienė



MUZIKINIO TEATRO STUDIJA



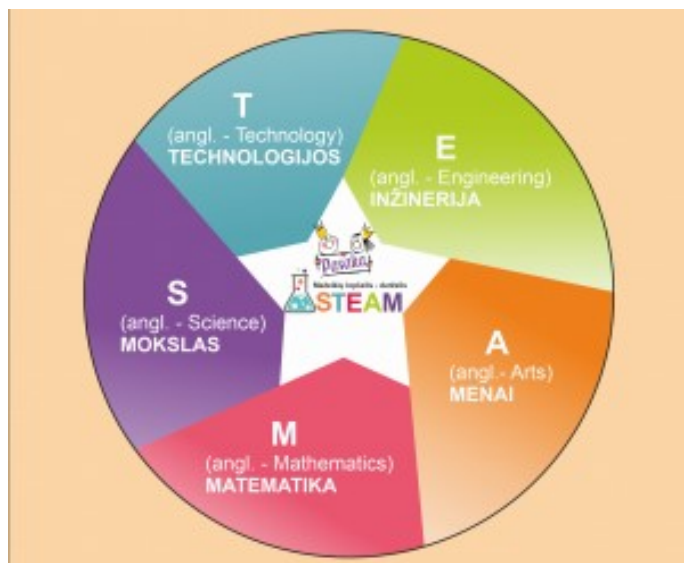
Muzikinio teatro studija skirta 1-4 klasių mokiniams ugdyti kūrybiškumą, muzikalumą ir scenos meną

Vaikai skatinami išreikšti save per muziką, judesį ir vaidybą, taip plėtojant savo vaizduotę ir kūrybinį mąstymą. Mokydamiesi dainuoti ir suprasti muzikos teoriją, vaikai lavina muzikinę klausą, ritmą ir harmonijos pojūtį.

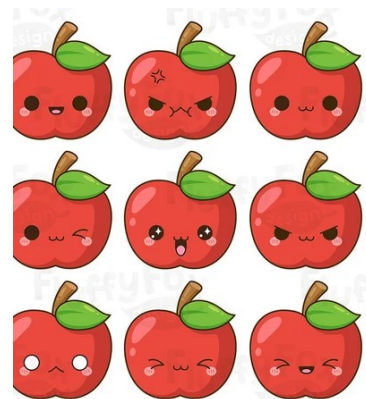
Muzikinis teatras gali padėti vaikams geriau suprasti save, savo emocijas ir jausmus, o tai svarbu jų asmeniniam ir socialiniam vystymuisi.

**Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO.
Muzikos vyr. mokytoja Snieguolė Adomaitienė**

STEAM UGDYMO PROGRAMA (MATEMATIKOS UŽDUOČIŲ ATLIKIMAS STEAM ERDVĖJE)



STEAM lavina 4 esminius gebėjimus



Būrelis skirtas 4 klasių mokiniams

- **STEAM ugdymo programa** suteikia vaikams galimybę matematiką patirti praktiškai – sprendžiant užduotis kūrybiškoje STEAM erdvėje, kur teorija susitinka su eksperimentais.
- Atliekant matematines užduotis per žaidimus, projektus ir tyrinėjimus, vaikai mokosi taikyti žinias realiose situacijose, lavina kritinį mąstymą ir kūrybiškumą.

Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.

Pradinio ugdymo mokytojos metodininkės J. Drąsutytė, D. Bajorienė, R. Plėtienė

REKLAMOS LABORATORIJA



Būrelis „Reklamos laboratorija“ skirtas smalsiems, kūrybiškiems ir norintiems išbandyti naujas idėjas pradinėjų klasių mokiniams. Čia vaikai susipažins su reklamos pasauliu, mokysis kurti patrauklius plakatus, šūkius, logotipus, pakuotes ir reklamas.

Užsiėmimų metu vaikai sužinos, kas yra reklama, kam ji reikalinga ir kaip ji kuriama. Mokiniai mokysis sugalvoti įdomius produktų pavadinimus, reklaminius šūkius, kurti logotipus, plakatus, skrajutes, pakuotes bei įvairias reklamas. Taip pat išbandys fotografavimą, piešimą, darbą kompiuteriu ir kitus kūrybinius būdus savo idėjoms pristatyti. Būrelyje vaikai ne tik kurs, bet ir mokysis dirbti komandoje, pristatyti savo sumanymus, išklausyti kitų nuomonę, drąsiai reikšti mintis ir ieškoti originalių sprendimų. Užsiėmimai padės lavinti kūrybiškumą, vaizduotę, komunikavimo, skaitmeninius bei verslumo gebėjimus.

Verslumo ugdymo mokytoja Agnė Šidlauskaitė

SKAIČIŲ ŠALIES KELIONĖ

Atrask. Skaičiuok. Žaisk. Augk!



Būrelis skirtas 1 klasės mokiniams, kurie nori smagiai keliauti po skaičių šalį, atrasti matematikos pasaulį ir patirti, kad skaičiai gali būti įdomūs!

Mokymo(si) tikslas – žaismingai ugdyti matematinę mąstymą, loginį samprotavimą, dėmesį ir kūrybiškumą, padėti vaikams drąsiai tyrinėti, atrasti ir džiaugtis skaičiais kiekvienoje kasdienėje situacijoje.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Lavinti skaičiavimo, lyginimo, matavimo ir loginio mąstymo įgūdžius.
- Spręsti uždutis žaidžiant, tyrinėjant ir atrandant.
- Taikyti matematiką realiose gyvenimo situacijose.
- Ugdyti pasitikėjimą savimi, kantrybę ir bendradarbiavimo gebėjimus.
- Patirti, kad matematika – tai smagi ir įdomi kelionė!

*Maži
skaičiai –
dideli
atradimai!*



TYRINĖJAME



ŽAIDŽIAME



ATRANDAME



AUGAME
KARTU

Susisiekite ir registruokitės
el. laišku TAMO.

Mokytoja
Edita Banevičienė



**BŪRELIAI
5-8 KLASIŲ
MOKINIAMS**



JAUNŲJŲ LYDERIŲ KLUBAS



Jaunųjų lyderių klubas skirtas 5-8 klasių mokiniams. Jaunųjų lyderių klubo programa pagrįsta mokymosi veikiant ("learning by doing" metodu) ir praktine veikla

Mokymo(si) tikslas – ugdyti dalyvių lyderystės kompetencijas, bendradarbiavimo gebėjimus, formuojant pažinimo, kūrybiškumo, novatoriško verslumo ir bendrąsias kompetencijas, atsakingą valdžios, verslo ir nevyriausybinių organizacijų valdymo kompetencijas.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Ugdyti mokinių lyderystės kompetencijas.
- Organizuoti patirtinio ugdymo edukacines veiklas, taikant mokymosi veikiant metodą.
- Organizuoti pažintinius vizitus į mokslo, verslo, valdžios ir nevyriausybines organizacijas, taip pat ekskursijas Lietuvoje ir užsienyje.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Klubo vadovė dr. Sandra Jakštienė**

JAUNOSIOS MOKINIŲ BENDROVĖS LINK!



Būrelis „Jaunosios mokinių bendrovės link“ skirtas 6-8 kl. mokiniams, kurie domisi verslu, kūryba, reklama, finansais ir nori išbandyti save kuriant savo verslo idėją. Čia laukiami smalsūs, iniciatyvūs ir kūrybingi mokiniai, norintys sužinoti, kaip paprasta idėja gali tapti tikru produktu ar paslauga.

Būrelio metu mokiniai susipažins su verslumo pagrindais ir praktiškai išbandys verslo kūrimo procesą – nuo pirmosios idėjos iki produkto ar paslaugos pristatymo. Generuos ir vertins verslo idėjas, tyrinės vartotojų poreikius, kurs produkto pavadinimą, logotipą, reklamą ir pakuotę, skaičiuos produkto savikainą, kainą bei galimą pelną. Jie mokysis pasiskirstyti atsakomybėmis komandoje, planuoti darbus, pristatyti savo produktą ir argumentuotai paaiškinti, kuo jų idėja išskirtinė. Didelis dėmesys bus skiriamas praktinei ir kūrybinei veiklai – mokiniai kurs, eksperimentuos, diskutuos, spręs realias verslo situacijas, mokysis iš sėkmių ir nesėkmių. Esant galimybei, sukurtos idėjos bus plėtojamos iki tikros jaunosios mokinių bendrovės, o mokiniai galės savo produktus pristatyti mokyklos renginiuose, mugėse ar jaunųjų bendrovių konkursuose.

Verslumo ugdymo mokytoja Agnė Šidlauskaitė

VERSLO ANGLŲ KALBA



Verslo anglų kalbos būrelis skirtas 5-8 klasių mokiniams ugdyti verslo anglų kalbą, patobulinti savo anglų kalbos žinias ir pasiekti trokštamų rezultatų bendraujant oficialioje, dalykinėje aplinkoje

Mokymų metu, skatinant novatorišką verslumo ugdymą progimnazijoje, nagrinėjama įvairių verslo temų ir situacijų įvairovė, plečiamas susirinkimų, derybų, pristatymų anglų kalba bei kitų verslo sričių žodynas. Programoje naudojami autentiški verslo kalbos šaltiniai – News in Levels, Market Leader. Programa taip pat yra įdomi pažintine ir kultūrine prasme. Numatomos išvykos į užsienio šalis, kuriose bus galimybė tobulinti verslo anglų kalbą praktiškai.

Užsiėmimai vyks pirmadieniais po pamokų.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Anglų kalbos vyr. mokytoja Inga Vilkė**

DAILIEJI AMATAI



Programa **DAILIEJI AMATAI** skirta mokiniams, kurie domisi amatais, taikomuoju menu, dizainu ir leidybos pagrindais bei gali geriausiai save realizuoti praktinėje veikloje.

Programos tikslas -

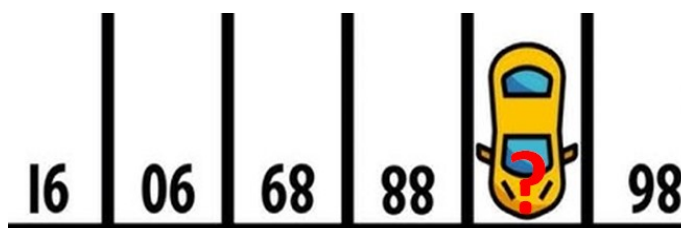
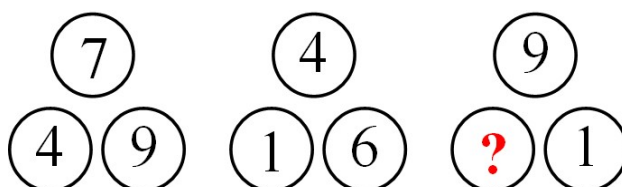
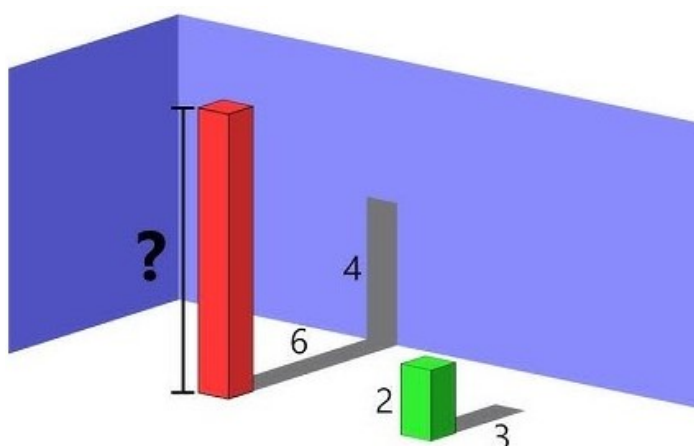
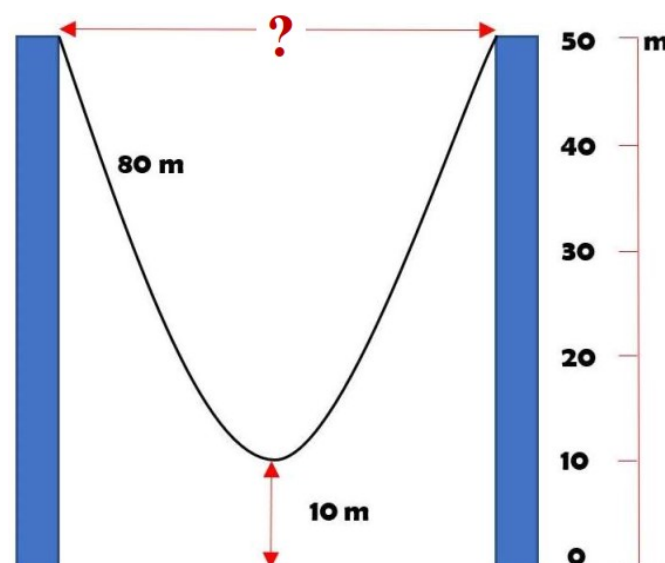
praktiškai atlikti projektinius darbus supažindinant mokinius su meninėmis priemonėmis, pagrindiniais technologiniais principais ir raiškos galimybėmis, plėtoti mokinių kompetencijas verslumo bei profesinės karjeros srityje.

Galimybės mokiniui:

- susipažinti su dailiųjų amatų, taikomojo meno, dizaino sektoriumi, smulkiuoju verslu, darbo aplinka ir priemonėmis;
- pažinti ir išbandyti įvairias medžiagas;
- analizuoti dizaino objektų analogus, konstruoti, maketuoti.

Technologijų mokytoja metodininkė Vitalija Balčiūnienė

MATEMATIKŲ KLUBAS



Matematikai mėgsta sakyti „Matematika – mokslų karalienė“, fizikai priduria „ir tarnaitė“, tačiau dauguma sutinka jog be matematikos neapsieinama tiek moksle, tiek kasdiniame gyvenime:

- Kas padeda inžinieriams suprojektuoti kone kilometro aukščio pastatus?
- Kodėl apklausus vos keletą tūkstančių žmonių, galima sužinoti ką mano milijonai?
- Kaip už 20 000 km esantys GPS palydovai nustato mūsų padėtį kelių metrų tikslumu?
- Kuo paaiškinti, kad nutraukus žvejybą jūroje, žuvų kiekis joje nepadidėjo, bet sumažėjo?

Atsakant į šiuos, ir daugelį kitų, klausimų tenka pasitelkti matematiką.

Ne tiek spręsimė užduotis ir rengsimės konkursams, olimpiadoms, kiek mokymėsi dirbti grupėse, kelti klausimus, mąstyti ir ieškoti kūrybiškų sprendimų.

Nes matematikai yra gabūs visi, tik dauguma to dar nežino...

Susisiekiite ir registruokitės el. laišku TAMO.
dr. Nerijus Partaukas

MUZIKOS GARSAI

Atrask. Kurk. Grok. Dalinkis!



Būrelis skirtas 5–8 klasių mokiniams, kurie mėgsta muziką, nori išbandyti save, išmokti groti, dainuoti, kurti ir muzikuoti kartu.

Mokymo(si) tikslas – ugdyti mokinių muzikinę raišką, kūrybiškumą, bendradarbiavimo gebėjimus, estetinį skonį bei pasitikėjimą savimi.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Lavinti vokalinius ir instrumentinio muzikavimo įgūdžius.
- Skatinti kūrybiškumą ir improvizaciją.
- Plėtoti muzikinę klausą, ritminį pojūtį ir muzikinę kultūrą.
- Organizuoti koncertus, muzikinius projektus ir edukacines veiklas.
- Kurti jaukią, įkvepiančią bendrystės ir muzikos erdvę.

*Muzika
– daugiau
nei garsai*



DAINUOK



GROK



KURK KARTU



ATRASK
NAUJAS GALIMYBES

Susisiekiite ir registruokitės
el. laišku TAMO.

Muzikos mokytojas
V. Trepekūnas

DAINAVIMO STUDIJA



Dainavimo studija kviečia 5-8 klasių mokinius atrasti savo balso galimybes ir muzikos jėgą!

Čia jaunieji atlikėjai mokysis taisyklingos dainavimo technikos, lavins klausą, ritmą ir sceninį įvaizdį. Dainavimas padės išreikšti emocijas, sustiprinti pasitikėjimą savimi ir patirti bendrystę muzikoje. Pamokose laukia ne tik muzikinės žinios, bet ir kūrybiniai atradimai, pasirodymai bei gera nuotaika. Jei mėgsti muziką ir nori augti kaip atlikėjas – prisijunk prie mūsų dainavimo studijos!

Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO arba 72 (muzikos) kabinete.

Muzikos mokytoja Indrė Zaikauskienė

KŪRYBINĖS VERSLUMO DIRBTUVĖS



Kūrybinio verslumo dirbtuvės (Dailės būrelis), skirtos 5-8 klasių mokiniams

Į neformalaus dailės ugdymo užsiėmimus ateina skirtingą meninės kūrybos patirtį turintys mokiniai. Sudaryti sąlygas visiems vienodai atsiskleisti – pagrindinis užsiėmimų uždavinys. Skiriamas dėmesys kiekvienam mokiniui, išklausomi pageidavimai ir pagal juos koreguojami darbo planai.

Dailės būrelio metu dirbama įvairiomis technikomis, ypač tokiomis, kurių neįmanoma naudoti pamokų metu, dirbant su didele mokinių grupe. Užsiėmimų metu kuriame apipavidalinimus progimnazijos šventėms, dalyvaujame konkursuose, rengiame moksleivių dailės darbų parodas mokykloje ir už jos ribų.

Užsiėmimai vyksta vieną kartą per savaitę 67 kab. Tvarkaraštis suderinamas su mokinių pageidavimais.

**Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO.
Dailės mokytoja metodininkė Danutė Kalendienė**

FOTOGRAFIJOS, MENO, TECHNOLOGIJŲ IR VERSLUMO BŪRELIS



Fotografijos meno, technologijų ir verslumo būrelis, skirtas 5-8 klasių mokiniams. Fotografijos programos tikslas – puoselėjant kūrybinį mąstymą ir individualumą, aktyvinant vaizduotę ir pastabumą plėtoti mokinių meninės raiškos priemonių pažinimą bei gebėjimą jomis komunikuoti, skatinant kūrybingumą ir profesijos paieškas analizuoti ir vertinti fotografijos pritaikomumą įvairiose gyvenimo srityse.

Įgyvendinant tikslą, siekiama, kad mokiniai susipažintų su fotografijos kilme, lygintų, analizuotų ir vertintų fotografijos raidą istorijos kontekste, pažintų Lietuvos bei pasaulio fotografijos meno paveldą, mokytųsi fotografuoti, lavintų vaizduotę ir pastabumą, taikytų foto kompozicijos dėsnius, fotografinės raiškos priemones, taikytų fotografiją praktiškai, kurdami ir maketuodami interneto puslapius, fotoalbumus, transformuodami fotografinį vaizdą kompiuteriu.

Susisiekitė ir registruokitės el. laišku TAMO.
Technologijų vyr. mokytojas Virgilijus Karosas

MEDŽIO DROŽĖJŲ BŪRELIS



Medžio drožėjų būrelis skirtas 5-8 klasių mokiniams. Užsiėmimų metu mokiniai susipažįsta su medžio rūšimis, apdirbimo įrankiais, polichromija, mokosi gaminti skulptūrų eskizus bei modelius, drožinėja smulkius gaminius, kala didesnes medines skulptūras

Mokytojas Saulius Kurnickas medžio plastika domisi virš 15 metų, kasmet dalyvauja medžio skulptorių pleneruose, jo darbai paplitę ne tik Lietuvoje, bet ir Danijoje, Latvijoje, Lenkijoje ir Vokietijoje.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Geografijos mokytojas Saulius Kurnickas**

SPORTINIAI ŽAIDIMAI



Kviečiame 7-8 klasių mokiniuss į Panevėžio „Saulėtekio“ progimnazijos sportinių žaidimų būrelį!

Judėk, tobulėk, linksmai praleisk laiką! 🏃

Mūsų sportinių žaidimų būrelis yra puiki galimybė kiekvienam vaikui tapti aktyvesniu, stipresniu ir sveikesniu! Prisijunk prie mūsų ir patirk sporto teikiamą džiaugsmą bei naudą.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Fizinio ugdymo mokytojas Audrius Šteinas**

SPORTINIAI ŽAIDIMAI



Sporto būrelis skirtas 5-6 klasių mokiniams fizinio pajėgumo lavinimui, sveikos gyvensenos ugdymui, įvairių sporto šakų populiarinimui

Sporto būrelio metu lavinsime jėgą, ištvermę, lankstumą, vikrumą. Susipažinsime įvairiomis sporto šakomis ir jų taisyklėmis. Mokysimės garbingo rungtyniavimo.

Mokysimės teisėjauti ir organizuoti varžybas.

Mokiniai mokysis bendrauti, pasitikėti savo jėgomis, dalyvauti varžybose. aktyviai ir turiningai leisti laisvalaikį.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Fizinio ugdymo mokytoja metodininkė Milda Masilionytė**

VIEŠOJO KALBĖJIMO BŪRELIS



KALBĖK
DRĄSIAI!

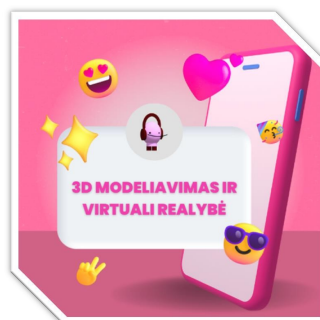
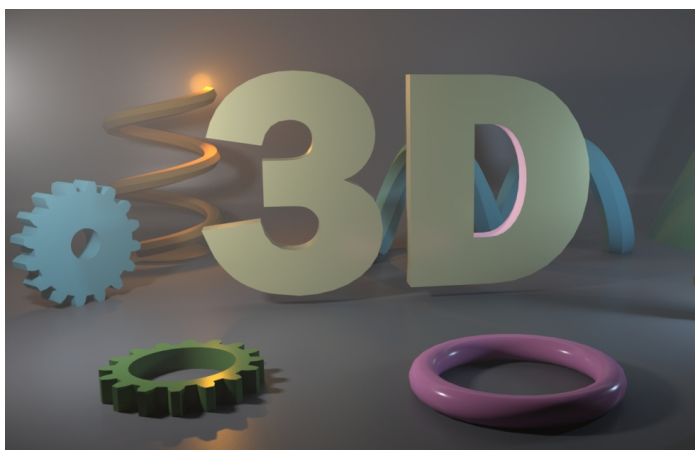
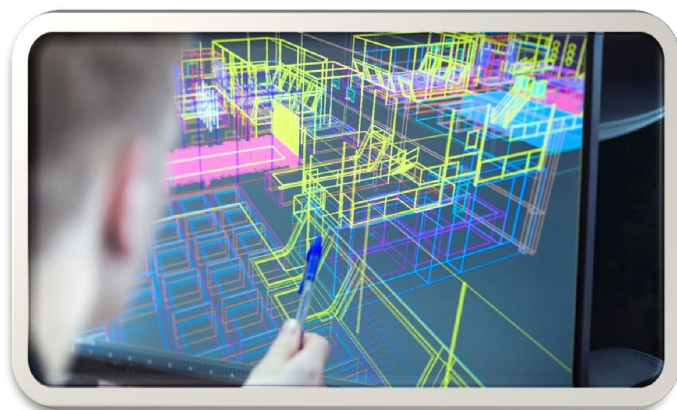


Viešojo kalbėjimo būrelis

Būrelio metu mokiniai lavina pasitikėjimą savimi, kalbėjimo įgūdžius, mokosi aiškiai išreikšti mintis, dėmesingai klausytis ir įveikti scenos jaudulį. Per žaidimus, diskusijas, kalbų kūrimą ir praktinius užsiėmimus ugdome drąsą, kūrybiškumą ir gebėjimą įkvėpti kitus.

Būrelio vadovė lietuvių kalbos ir literatūros
vyresnioji mokytoja **Giedrė Mažuknienė**

3D MODELIAVIMAS IR VIRTUALI REALYBĖ



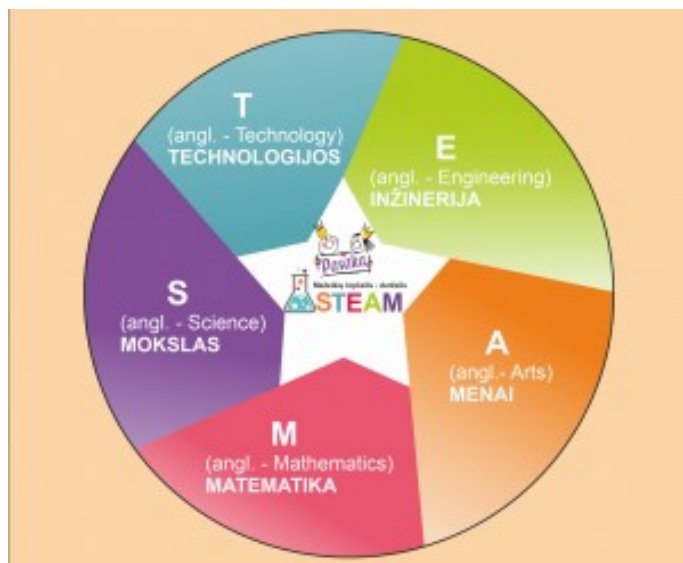
Būrelis skirtas 5-8 klasių mokiniams ugdyti kūrybiškumą ir techninius įgūdžius

Mokymų metu sužinosite, kas yra 3D modeliavimas, kokios yra pagrindinės programos, modeliuosite paprastas geometrines figūras ir objektus. Vaikai dirs komandose, kad kartu sukurtų sudėtingesnius objektus ar scenas.

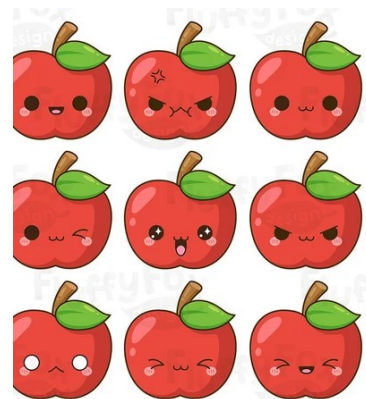
3D modeliavimas yra neatsiejamas nuo 3D spausdinimo – jeigu norime atspausdinti 3D objektą, pirmiausia turime jį sumodeliuoti viena iš 3D modeliavimo programų. Užsiėmimuose mokiniai kurs projektus virtualioje realybėje, pieš 3D objektus, projektuos realaus objekto modelius ir juos atspausdins.

**Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Informacinių technologijų mokytoja metodininkė Auksė Stasiškienė**

STEAM UGDYMO PROGRAMA (MATEMATIKOS UŽDUOČIŲ ATLIKIMAS STEAM ERDVĖJE)



STEAM lavina 4 esminius gebėjimus



Būrelis skirtas 5-8 klasių mokiniams

- **STEAM ugdymo programa** suteikia vaikams galimybę matematiką patirti praktiškai – sprendžiant užduotis kūrybiškoje STEAM erdvėje, kur teorija susitinka su eksperimentais.
- Atliekant matematines užduotis per žaidimus, projektus ir tyrinėjimus, vaikai mokosi taikyti žinias realiose situacijose, lavina kritinį mąstymą ir kūrybiškumą.

Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO.
Matematikos mokytojas dr. Nerijus Partaukas

PRAKTINIO VERSLUMO UGDymo, STIPRINANT SKAITMENINES KOMPETENCIJAS PROGRAMA



Tai projekto „Praktinio verslumo ugdymo, stiprinant skaitmenines kompetencijas, programos įgyvendinimas Lietuvos mokyklose (5-8 kl. mokiniams)“ dalis.

Trumpai, mokiniai mokosi:

- kurti ir įgyvendinti savo verslo idėjas;
- spręsti praktines problemas ir dirbti komandose;
- naudotis skaitmeniniais įrankiais bei technologijomis;
- planuoti, pristatyti ir įvertinti savo projektus;
- ugdyti kūrybiškumą, iniciatyvumą, finansinį raštingumą ir atsakomybę.

Pagrindinė idėja: mokiniai ne tik gauna teorinių žinių, bet ir praktikuoja kurdami realias idėjas bei sprenddami realias situacijas, taip pasiruošdami ateities mokslui, darbui ir verslui.

Informatikos mokytoja metodininkė Neringa Misevičiūtė
Karjeros specialistė Marina Velaniškė
Susisiekite ir registruokitės el. laišku TAMO dienyne.

MOKINIŲ SAUGAUS VAŽIAVIMO DVIRAČIU IR ELEKTRINE MIKROJUDUMO PRIEONE MOKYMO KURSAS



Kursas skirtas 5–8 klasių mokiniams, kurie nori saugiai, atsakingai ir užtikrintai važiuoti dviračiu bei elektrine mikrojudumo prieone.

Mokymo(si) tikslas – ugdyti mokinių saugaus eismo kultūrą, praktinius važiavimo įgūdžius, atsakomybę už save ir kitus, formuojant saugaus, tvaraus ir aktyvaus judumo įpročius.

Mokymo(si) uždaviniai:

- Suteikti žinių apie kelių eismo taisykles ir saugaus elgesio principus.
- Lavinti praktinius važiavimo dviračiu ir elektrine mikrojudumo prieone įgūdžius.
- Ugdyti atsakingo ir pagarbaus eismo dalyvio elgesį.
- Organizuoti praktines užduotis, simuliacijas ir edukacines veiklas.
- Skatinti aktyvų, sveiką ir tvarų judumą.



SAUGIAU



AKTYVIAU



ATSAKINGIAU

**Susisiekitė ir registruokitės
el. laišku TAMO.**

**Kursų instruktorius
Audrius Šteinas**